***Interview vragen Nederlands***

1. Hoe lang werk je al in de gameindustrie?
2. Bij welke bedrijf werk je?
3. Is gamedevelopment moeilijk?
4. Hoe lang duurt het om een groot spel te maken?
5. Hoeveel uur werk je per week?
6. Wat is je salaris?
7. Heb je ook een eigen bedrijf?
8. Op welke school heb je gezeten om opgeleid te worden?
9. Zat je te twijfelen tussen game en mediadevelopment?
10. Waarom heb je uitendelijk voor gamedevelopment gekozen.